

(OMGEKEERD) CASINO



Dit is een kleine introductie tot de activiteit. hier kan bijvoorbeeld de slogan of slagzin komen te staan.



Tags: casino, weinig voorbereiding, tieners (of ouder)

Duur: 2 uur

Leeftijd: Tieners (12+)

Locatie: 1 of 2 binnenruimtes

Aantal deelnemers: max 20

Begeleiding: min. 4 (hangt vooral af van de grote van je groep deelnemers)

Materiaal:

- Variatie van dobbestenen
- Pokerchips
- Speelgeld
- Kaartspel
- Vier op een rij
- Piet piraten lotto
- Bingo
- Ping pong ballen
- Knikkers
- Draaiend rad
- Badeendjes
- Kurken
- Kroonkurken
- muntjes
- Dixit/tarrotkaarten
- Discobal
- Discobol licht
- rookmachine
- Gekleurde lampjes
- Solo cups / party bekens

Uitleg

Start

Leidend personage van de week vertelt de deelnemers dat er allemaal rijke mensen komen en dat ze geld nodig hebben dus dat ze dat geld van die rijke personen moeten aftroggelen door een sketchy casino. De deelnemers moeten dus het casino opstellen en er voor zorgen dat ze zoveel mogelijk geld kunnen krijgen van die rijke mensen.

Verloop

Het leidende personage kan suggesties geven voor casino-spelen:

- hoger lager -> kaarten / dobbestenen
- kaartspelletjes met pokerchips
- paardenrace -> dobbelen + "paard naar voor zetten"

- 21e
- roulette
- bingo / lotto
- bal in beker botsen / knikker in bekers schuiven
-> verschillende waarde per beker vb 100-50-20-10
- onder welke beker zit de bal
- vier op een rij
- eendjes schuiven tot een bepaalde prijs
- toekomst voorspellen

De deelnemers zelf moeten het casino inrichten, de spelletjes bedenken, de standjes verdelen. Bedenken hoe ze de gasten gaan laten binnenkomen en hun geld aftroggelen. De begeleiders zijn de 'rijke mensen' die dus de spelletjes komen spelen en zich laten doen.

Extra manieren om geld te scammen van mensen

-> power ups, café, ...

Slot

De rijke mensen moeten spelletjes spelen en wanneer er voldoende geld is kan het casino sluiten.