

ONTHAALSPEL (VBW)



Het zotte onthaalspel van VBW: we ontdekken JH-Universe en worden creatief geprikkeld om JH-Universe te redden.



Tags: Onthaalspel, inspiratie voor vrijwilligers

Duur: 1-1,5 uur

Aantal deelnemers: variabel

Locatie: Liefst verschillende ruimtes (kan zeker ook buiten!)

Leeftijd: 15-20j (kan zeker ook voor kinderen)

Begeleiding: 2

- Griblo Von Dingdong (spelleider, deel 1: uitleg geven, deel 2: vliegende)
- Qwibbit Wabbel (deel 1: niet aanwezig, deel 2: vijand)
 - Kan in deel 1 dus een ander personage zijn dat de vrijwilligers helpt JH-Universe ontdekken

Materiaal:

- Inkleding per thema
- Vragen per 'planeet'
- Opdrachten bladeren per 'planeet'
- JH-Universe kaarten
- "Kunsten": canvas/flappen/papier en verf
- "Wereldreis": kaart, blinddoeken, papier en stiften
- "Circus": goocheldoos en circuskoffer
- "Natuur": Times up-kaartjes (natuur)
- "Magie":
- "Ruimte":
- "Eten":

Uitleg

Start

De vrijwilligers komen toe en worden verwelkomd door "Griblo von Dingdong" in haar JH-universe. Nadat ze zich aangemeld hebben volgens de laatste Universe normen en regels krijgen ze de toestemming op in JH-Universe op ontdekking te gaan. Om niet te verdwalen krijgen ze een Universe-kaart mee. Deze kaart moeten ze zo snel mogelijk vervullen zodat ze weten in welk deel van dit Universe iedereen thuishoort.

Elke ruimte is ingekleed in een bepaald thema:

- Wereldreis
- Natuur
- Circus en Spel
- Magie
- Ruimte
- Eten
- Kunsten

Verloop

Vrijwilliger lopen rond in JH-Universe en ontdekken in elke ruimte vragen en opdrachten. Op hun kaart zien ze dat ze bij elke planeet waar ze belanden een naam voor de planeet moeten verzinnen en een naam moeten noteren van een persoon (een mede-vrijwilliger). Die naam is namelijk het antwoord op de vraag die ze in de ruimte ontdekken.

De vragen:

- Iemand die al meer dan 3 weken mee op speelweek geweest is.
- Iemand die kan zeker meer dan 20 K3 liedjes opnoemen
- Iemand die twee muziekinstrumenten kan bespelen
- Iemand die hier en nu een neige goocheltruc doen
- Iemand waarvan het lievelingskleur paars is.
- De jongste persoon aanwezig
- Iemand die geen chocolade lust
- Iemand die niet actief is op Tik tok

De opdrachten:

- Wereldreis: Blinddoek jezelf en draai een aantal toertjes, loop richting de kaart aan de muur en kies met je vinger een land uit. Ontwerp voor dat land een vlag
- Natuur: "Times up in de natuur" – trek een kaartje uit de pot met dieren, de andere persoon (of personen) in de ruimte moeten raden welk dier je uitbeeld (of je kan ook proberen raden door het dier aan de hand van 1 woord te beschrijven)
- Circus/spel: Leer jezelf een goocheltrucje met de goocheldoos
- Magie: Probeer je zotste toverspreuk uit!
- Ruimte: Maak een 'planetaire scène' - verplaats voorwerpen (of jezelf) en vertel het verhaal
- Eten: Bedenk het zotste koekje!
- Kunsten: Zet een timer en schilder/teken om de beurt 20 seconden, kijk met wat voor meesterwerk je zal eindigen.

Als een vrijwilliger hun kaart heeft afgewerkt kunnen ze naar het centrale punt komen om te ontdekken wie in welk deel thuis hoort. (Alle namen van de deelnemers zijn omgekeerd op de muur of op een tafel geplakt en verdeelt per thema/planeet - dat zijn de teams voor deel 2)

Als iedereen is aangekomen en de namen zijn omgedraaid, weet iedereen tot welke planeet die behoort.

PLOTS duikt er een nieuw personage op 'Qwibbit Wabbel', hij roept en tiert dat hij JH-Universe heeft overgenomen. Griblo von Dingdong legt aan de vrijwilligers uit dat Qwibbit een gevaarlijke alien is, die altijd alles in zijn macht wilt. Maar zij weet ook dat Qwibbit er niet goed tegen kan als andere meer kennis hebben rond iets of iets veel beter kunnen dan hem. Om hem dus weg te jagen is het misschien een goed idee om te tonen aan hem dat wij allemaal JH-Universe beter kennen dan Qwibbit. Iedereen moet dus naar hun planeet gaan en daar met het materiaal dat ze vinden iets doen om Qwibbit te overtuigen dat ze de planeet veel beter kennen.

! Vrijwilligers mogen ook materiaal uitwisselen onderling, hoe dat zij dit willen.

Slot

Na een aantal pogingen van elke planeet zal Qwibbit uiteindelijk opgeven en JH-Universe verlaten. Griblo zal dan heel blij zijn en de vrijwilligers uitnodigen om langer te blijven in zijn Universe.

Bijstuurmogelijkheden

- Elk onderdeel kan zo lang en zo kort duren als je wilt
- Qwibbit kan proberen de vrijwilligers te saboteren door materiaal van plaats te veranderen of te stelen en bij te houden
- Griblo kan helemaal van streek geraken zodat de vrijwilligers zich ook moeten bezighouden met Griblo rustig te krijgen

Extra informatie

Dit spel kan worden aangepast naar veel thema's. Je kan je ook toespitsen op 1 thema en hier onderdelen uitkiezen en zo de deelnemers opdelen.