

EEN POSTJESSPEL [OPEN]

Start:

De spelers leren dat er personages op verschillende plekken zitten die ze kunnen ontdekken.

Hoe weten de spelers waar ze kunnen gaan ontdekken?

Op welke manier kunnen de spelers toewerken naar hun einddoel?

Verloop:

Spelers kunnen vrij lopen van personage naar personage, waar ze telkens iets nieuws en leuks kunnen doen.

Welke personages zijn er en welke coole dingen kunnen spelers daar doen?

Zijn er dingen die ze moeten verzamelen, leren, transporteren, ...?

Is er voldoende te doen voor iedereen op elk moment?

Slot:

De activiteiten lopen ten einde en er wordt onthult of er een winnaar is.

Hoe wordt duidelijk of het doel behaald is?

Zijn er personages die we nog terug zien?

Materiaal:

Heb je voor elk personage een cool materiaal waar de spelers iets mee kunnen doen?

Speluitleg:

Tip: Je hoeft nog niet elk postje uit te leggen, laat de spelers zelf ontdekken!

Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?

Bijstuurmogelijkheden:

Wat als alle spelers tegelijk naar dezelfde post gaan? Wat als iemand overal al geweest is?