

OPLEIDING TOT [OPEN]

Start:

Voor we ons avontuur verderzetten, moet een personage ons eerst leren om een echte [piraat/zeepkistracer/spion/etc.] te worden.

Waarom is dit belangrijk?

Welk personage kan ons dit aanleren?

Verloop:

Een opleiding is een activiteit waar kinderen zich geweldig kunnen inleven. Ze doen een boel activiteiten waarbij ze technieken leren, oefenen, uitrusting maken en zichzelf helemaal onderdompelen.

Wat kan je allemaal leren tijdens de opleiding?

Hoe zorg je ervoor dat dit cool is om te doen?

Zijn er proeven of levels waar deelnemers extra op kunnen oefenen?

Slot:

De opleiding kan eindigen met een laatste proef of ceremonie.

Wanneer zijn de deelnemers een echte [...] geworden?

Wat kunnen ze doen met hun technieken in uitrusting in latere activiteiten?

Materiaal:

Welke uitrusting heb je nodig om elke deelnemer in te kleden?

Speluitleg:

Tip: Faseer je speluitleg. Bij elk opleidingsonderdeel kan je iets nieuws uitleggen.

Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?

Bijstuurmogelijkheden:

Kunnen de deelnemers zelf ook input geven?