

EEEN ONTHAALSPEL OP KAMP [OPEN]

Start:

De deelnemers komen voor het eerst toe in een fantastische wereld.

Wat is er aan de hand op het moment van het onthaal?

Welke personages begroeten hen?

Verloop:

Deelnemers komen druppelsgewijs toe samen met ouders, voogden of vrienden. Dit is het moment om de rode draad-wereld voor het eerst te ontdekken. Voor de ouders is dit het moment om een goede indruk van het kamp te vormen.

Waar is elk personage mee bezig?

Bij welke leuke spelacties kunnen de deelnemers aansluiten en weglopen wanneer ze willen?

Welke verhaalelementen worden al geteased tijdens het onthaal?

Slot:

Het onthaal eindigt vaak met een speech voor deelnemers en ouders.

Hoe kunnen we de ouders fijn uitzwaaien?

Hoe loopt dit over in de eerste gewone activiteit?

Materiaal:

Wat heb je nodig om het onthaal in te kleden en de deelnemers onder te dompelen in de rode draad?

Speluitleg:

Tip: Er moeten ook heel wat praktische zaken gebeuren: handtekenlijsten, babbels met ouders, koffers klaargezet, een speechke...

Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?

Bijstuurmogelijkheden:

Kan je aan de volgende activiteit beginnen als een animator nog bezig is met een ouder met vragen of een kind met traantjes?