

EEN KAMPENSPEL [OPEN]

Start:

De spelers zullen hun eigen kamp maken en hiervoor strijden.

Worden de spelers in teams verdeeld en waarom?

Wat is hun doel?

Verloop:

Tijdens het spel kunnen de spelers hun eigen kamp opbouwen, maar ook strijden met andere kampen. Een kamp binnendringen en je eigen kamp verdedigen is altijd fun, maar er zijn nog andere manieren om te strijden.

Hoe ziet een kamp in jouw thema er uit? Welke thematische objecten kan je daar allemaal bij verzinnen?

Wat kunnen spelers allemaal doen in en rond dit kamp?

Welke reden zouden spelers hebben om naar andere kampen te trekken?

Slot:

Een of meer van de kampen is gewonnen.

Hoe wordt de overwinning gevierd?

Wat gebeurt er achteraf met de kampen?

Materiaal:

Welke bouw- en afbakenmaterialen kan je allemaal gebruiken?

Speluitleg:

Tip: Bedenk welk personage in elk kamp aanwezig mag zijn.

Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?

Bijstuurmogelijkheden:

Hoe ga je ermee om als je erg competitieve spelers hebt die conflicten durven veroorzaken?