

EEN FANTASIETOCHT [OPEN]

Start:

We starten samen een fantastische trektocht door een vreemd land.

Waar zijn we naar op zoek?

Hoe bereiden we ons voor op de tocht?

Verloop:

Op tocht komen we van alles tegen: vreemde wezens en personages, dingen om te zien en om te doen. Een fantasietocht vertelt een verhaal dat de deelnemers samen kunnen beleven. Dit is het leukst in een bos of park.

Wie of wat komen we onderweg tegen?

Wat valt er voor elke deelnemer te doen onderweg?

Hoe zorg je ervoor dat we niet gewoon van postje naar postje aan het wandelen zijn?

Slot:

Aan het einde van de tocht vinden we onze bestemming!

Waar zijn we nu terecht gekomen?

Komen de personages die we op tocht hebben ontmoet nog terug?

Materiaal:

Welke praktische zaken moet je allemaal meehebben onderweg?

Speluitleg:

Tip: Als je de route goed plant kunnen je teamleden ongezien van rol wisselen en telkens klaarstaan bij de volgende post voor de kinderen er zijn.

Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?

Bijstuurmogelijkheden:

Wat als het regent?