

CREEPY OPEN KADER SPEL [GERICHT]

Start:

Wanneer de deelnemers toekomen op de afgesproken locatie, is de begeleiding. Verdwenen. In de plaats lopen er rare, mysterieuze figuren rond. Ze spreken in raadsels of vreemde dierengeluiden. *Het doel is nog niet meteen duidelijk. Is er al een hint?*
Hoe krijg je de deelnemers op de plek waar de personages rondlopen.

Verloop:

Dit spel start niet met een speluitleg. Het is duidelijk dat de spelers iets moeten doen, maar ze moeten nog uitdokteren wat en hoe. Hiervoor verzamelen ze tips en puzzelen ze het mysterie samen. De belangrijkste hint komt uit de personages. Ze gedragen zich raar, maar er zit ook een verborgen logica achter. Elk personage heeft bijvoorbeeld iets waardoor ze aangetrokken worden en iets waar ze doodsbang of woedend van worden. Het coolste is om als begeleider volledig op te gaan in deze rol. Je kan ook makkelijk bijsturen zonder de rol te breken: geef tips in handgebaren en rare geluiden, wordt als personage kwaad wanneer een deelnemer iets verkeerd doet. Reageer ook wanneer de spelers met hun eigen ideeën komen. Zo creëer je een coole, mysterieuze sfeer. *Wat kan er achter het mysterie schuilen? Welke voorwerpen kan je hier allemaal bij verzinnen? Wat is er met elk personage aan de hand? Wat is er leuk om bij elk personage te doen? Wat moet er uiteindelijk gebeuren? Hoe kunnen de spelers dit ontdekken?*

Slot:

Het mysterie wordt opgelost door een gezamenlijk ritueel met veel show. Alle personages worden terug normaal. *Wat gebeurt er zodra de personages terug normaal zijn?*
Wat antwoord je als deelnemers vragen wat er aan de hand was?

Materiaal:

Wat kan je gebruiken om tips en raadsels cool te maken? Wat hebben de personages bij?

Speluitleg:

Tip: Aangezien je moeilijker kan overleggen tijdens de activiteit, moet je goeie afspraken op voorhand maken. Weet elke begeleider hoe het raadsel in elkaar zit en wanneer ze moeten afronden? *Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?*

Bijstuurmogelijkheden:

Wat als de deelnemers ervan overtuigd zijn dat ze de oplossing hebben gevonden maar het niet overeen komt met het plan? Kan je hierop inspelen?