

EEN BOUWBLOK [OPEN]

Start:

We gaan iets samen bouwen!

Hoe past ons bouwwerk in de rode draad?

Reiken jullie een basisplan aan of komt het idee volledig uit de deelnemers?

Verloop:

Bouwen is een combinatie van denken, doen en dromen. Het is dus het leukst als elke soort deelnemer iets te doen heeft: plannen smeden, knutselen, fantaseren over het bouwwerk...

Uit welke delen bestaat het bouwwerk? Hoe kunnen we upgraden?

Welke bouw- en knutseltechnieken kan je de deelnemers aanleren?

Kan elke deelnemer met eigen ideeën bijdragen aan het geheel?

Slot:

Het bouwwerk is af (of nog net niet).

Zijn er momenten om verder te bouwen als het nog niet af is?

Wat kunnen de deelnemers de rest van de week doen met het bouwwerk?

Materiaal:

Welke materialen zijn fijn om mee te bouwen?

Speluitleg:

Tip: Zoek een goeie balans tussen structuur aanbieden en de deelnemers loslaten om hun eigen ding te doen.

Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?

Bijstuurmogelijkheden:

Wat als de bouwtechnieken te moeilijk blijken voor de deelnemers?