

EEEN ACTIEF LOOPSPEL [OPEN]

Start:

De spelers moeten op verschillende locaties iets doen, en snel!

Wat is het uiteindelijke doel?

Hoe wordt het gevaar of de tijdsdruk duidelijk?

Verloop:

De spelers moeten op verschillende plaatsen iets doen: iets veroveren, iets verzamelen, iets afgeven,... Maar op elke plaats moeten ze op tijd geraken, want anders lopen ze het gevaar dat hun vooruitgang teniet wordt gedaan.

Welke thematische acties moeten de spelers allemaal doen om hun doel te behalen?

Waarom moeten de spelers zich haasten? Wat gebeurt er anders?

Wat kunnen spelers doen op rustplaatsen?

Slot:

De spelers kunnen op tijd hun doel behalen.

Hoe zorg je ervoor dat alle spelers op dezelfde plek zijn voor het einde?

Wat doen de winnaars/verliezers?

Materiaal:

Welke thematische inkleding geven je spel een extra boost?

Speluitleg:

Tip: Baken je terrein af en zorg dat je een overzicht bewaart over je spelers.

Hoe krijg je de deelnemers aan het spelen? Wat moet elke rol doen?

Bijstuurmogelijkheden:

Kan je dit spelen als het slecht weer is?