

JONGE HELPEN

CARDS AGAINST INCLUSIVITY

HOE SPEEL JE CARDS AGAINST INCLUSIVITY

Speel dit spel met je team, om op een luchtige manier over inclusief jeugdwerk te praten. Je werkt met realistische situaties, maar gaat in eerste instantie op zoek naar het antwoord dat het meest bij de haren getrokken lijkt. Daarna ga je met je team in gesprek en bespreken jullie samen hoe jullie het wél zouden aanpakken. De leidraad kunnen je daarbij op weg helpen. Deze leidraad geeft slecht suggesties en verkondigt dus niet dé waarheid. Vul elkaar aan, en bekijk vooral geval per geval wat jullie zelf zouden doen.

Het spel

Schud alle rode en gele kaarten apart.

Leg de **rode situatiekaarten** op tafel met de vraag naar beneden.

Alle spelers trekken nu om beurt een **gele antwoordkaart**, tot de stapel op is. De speler die het spel mag beginnen wordt willekeurig gekozen en is de **Inclusie Master**.

De Inclusie Master pakt de bovenste kaart van de stapel met rode situatiekaarten en leest de vraag of de in-te-vullen uitdrukking hardop voor. Alle andere spelers proberen een zo grappigst mogelijk antwoord te geven door één van de gele antwoord kaarten “gesloten” aan de Inclusie Master te geven.

De Inclusie Master leest nu de vraag opnieuw voor in combinatie met alle antwoorden en kiest vervolgens het grappigste antwoord uit. De speler met het grappigste antwoord krijgt de rode situatiekaart van de Inclusie Master en heeft hiermee één geweldig punt gescoord. Bespreek hierna met jullie team hoe jullie deze situatie wél zouden kunnen aanpakken op jullie kamp of speelweek. De Inclusie Master kan hier ook de leidraad voor gebruiken ter aanvulling. Je zoekt daarin de naam van het kind waarvan je net de situatie gespeeld hebt.

De gele kaarten die als antwoord zijn gegeven in de vorige ronden worden opnieuw willekeurig uitgedeeld. De volgende ronde is de speler rechts naast de Inclusie Master de nieuwe Inclusie Master en mag een rode situatiekaart van de stapel omdraaien.

Het spel is afgelopen als alle spelers er genoeg van hebben. Degene met de meeste geweldige punten heeft het spel gewonnen.