

HAY-DAY



Dit spel werd gespeeld op een kleuterspeelweek binnen het thema boerderij.
Er werd gekozen voor een spel dat de kinderen vaak online spelen om te zetten in een real-life variant.

Tags/soort spel: spel	
Duur van de activiteit: 1u30 - 2u	Aantal deelnemers: 20
Locatie: buiten, grasveld	Leeftijd: 4 - 6 jaar

Materiaal:	<ul style="list-style-type: none">• Zaadjes• Handschoenen• Schaar• Water• Witte kleurstof• Materiaal om een parcours mee te maken
<ul style="list-style-type: none">• Whiteboard• Klokje• Eieren• Zandbak• Kaartjes met producten op	

Spelinhoud

Start

De kinderen komen toe op de boerderij. Daar blijkt al snel een chaos te heersen omdat de bestellingen niet op tijd klaar geraken. De kinderen worden opgetrommeld om hierbij te helpen.

Verloop

Doel van het spel: alle bestellingen moeten voltooid worden.

Er komen voortdurend nieuwe bestellingen binnen, die de deelnemers kunnen zien op een bord. Bij elke bestelling staat er hoeveel van elk product. Vb. van een bestelling: (3p) 1x boter en 1x aardbeientaart.

Elke bestelling moet ook binnen een bepaalde tijd klaargemaakt worden.

Als deze bestelling voltooid is, moet de deelnemer naar de boer gaan om dat te bewijzen.

De verschillende producten die nodig zijn om de bestellingen te maken, zijn te vinden over het hele speelterrein:

- Kippenhok: hier zit een kip. Als je bij de kip extreme emoties kan opwekken, legt ze een ei. De deelnemers moeten dus goed de kip leren kennen hiervoor.
- Akker: hier kunnen de deelnemers verschillende producten vinden in de aarde, zoals aardbeien, wortelen en tarwe. Deze verstop je dus best in een lokaal of in een zandbak.
- Koeienstal: hier kunnen de deelnemers de koeien melken. (Handschoen met gaatjes in de tip en water in).
- Bakkerij: hier wordt taart gemaakt. Bijvoorbeeld: worteltaart (wortelen 4x, eieren 2x, 1x melk, 6x tarwe, boter 1x). Voor ze de taart mogen maken en meenemen moeten ze elkaar beter leren kennen, door weetjes over elkaar te vertellen.
- Zuivelfabriek: hier kan er boter (melk 2x), kaas (melk 3x) en yoghurt (aardbei 4x en 2x melk) gemaakt worden. Dit doe je door de melk vanuit de koeienstal naar binnen te brengen langs de melkweg (een parcours), hopelijk komt de melk aan de overkant zonder te veel te morsen.

Slot

Het spel is afgelopen als alle bestellingen op tijd buiten geraakt zijn.

Bijstuurmogelijkheden

Indien het spel te snel of te traag gaat, kan de tijdsdruk en de hoeveelheid van de bestellingen aangepast worden.