

DE MAALTIJDEN

Om het oranje taartpunt te verdienen denken jullie na over de eetmomenten op kamp.

Bedenk minstens 2 drempels die jullie personage ervaart tijdens de maaltijden en stel voor elke drempel minstens 1 goede oplossing voor.

Stel jullie ideeën voor aan de spelbegeleider om een taartpunt te verdienen.

HYGIËNE

Om het bruine taartpunt te verdienen denken jullie na over de douche- en toiletmomenten op kamp.

Bedenk minstens 2 drempels die jullie personage ervaart tijdens de hygiëne momenten (toilet, douche, tanden poetsen...) en stel voor elke drempel minstens 1 goede oplossing voor.

Stel jullie ideeën voor aan de spelbegeleider om een taartpunt te verdienen.

EEN ENERGIZER

Om het blauwe taartpunt te verdienen denken jullie na over een energizer voor op kamp.

Bedenk een groepsbindend activiteitje waardoor jouw personage zich meer deel van de groep zou voelen en de hele groep meer energie krijgt.

Stel jullie ideeën voor aan de spelbegeleider om een taartpunt te verdienen.

HET ONTHAAL

Om het groene taartpunt te verdienen denken jullie na over het onthaal op kamp (het moment waarop de kinderen toekomen helemaal aan het begin van het kamp).

Bedenk minstens 2 drempels die jullie personage ervaart helemaal aan het begin van het kamp en stel voor elke drempel minstens 1 goede oplossing voor.

Stel jullie ideeën voor aan de spelbegeleider om een taartpunt te verdienen.

HET SLAPENGAAN

Om het gele taartpunt te verdienen denken jullie na over de slaapmomenten op kamp.

Bedenk minstens 2 drempels die jullie personage ervaart voor en bij het slapengaan en stel voor elke drempel minstens 1 goede oplossing voor.

Stel jullie ideeën voor aan de spelbegeleider om een taartpunt te verdienen.

EEN ZWEMUITSTAP

Om het roze taartpunt te verdienen denken jullie na over een uitstap naar het zwembad / het strand op kamp.

Bedenk minstens 2 drempels die jullie personage ervaart tijdens een zwemuitstap en stel voor elke drempel minstens 1 goede oplossing voor.

Stel jullie ideeën voor aan de spelbegeleider om een taartpunt te verdienen.