



INCLUSIE BIJ JONGE HELDEN IN 2017

Net zoals ieder jaar voorzien we ook in 2017 inclusieplaatsen voor kinderen en jongeren met autisme en/of ADHD.

Wat betekent dit?

Een themakamp of speelweek waar telkens drie of vier normaalbegaafde kinderen/jongeren met *autisme* (tussen 7 en 15 jaar) geïntegreerd worden in de deelnemersgroep. Voor deze kinderen wordt een **begeleider bijzondere doelgroepen (BBD)** en/of een **inloopbegeleider bijzondere doelgroepen (iBBD)** voorzien.

Deze BBD en iBBD helpen mee aan de voorbereidingen van het kamp of de speelweek en zijn daarnaast verantwoordelijk voor de huisbezoeken en de begeleiding van deze kinderen/jongeren op het initiatief zelf. Ook de andere teamleden zijn best op de hoogte van de achtergrond van de inclusiedeelnemers zodat ze kunnen inspringen als dat nodig is. Tijdens het voorbereidingsweekend wordt er voor deze kampen en speelweken een toelichting gegeven over autisme.

Voor kinderen met autisme van 16 jaar en ouder wordt de deelname aan een kamp individueel bekeken in overleg met het team.

Wie is begeleider bijzondere doelgroepen (BBD)?

Dit zijn vrijwilligers van Jonge Helden die naast hun animatorencursus ook een cursus 'Bijzondere doelgroepen' hebben gevolgd en er een geslaagde stage hebben op zitten.

Kan iedereen aan de cursus deelnemen?

Al wie **16 jaar of ouder** is, een **attest animator** bezit en meer bagage wil over het begeleiden van kinderen met ADHD en/of autisme kan zich inschrijven voor deze cursus. Deze wordt jaarlijks georganiseerd door Jonge Helden. Op deze cursus krijg je een achtergrond in autisme en ADHD, je verwerft inzicht over hoe deze kinderen/jongeren denken en hoe ze naar de wereld kijken. Je leert hun bijzonderheden kennen en ook de dingen waar ze het moeilijk mee hebben. Vanuit die bagage krijg je concrete tips om bepaalde situaties te voorkomen of op te lossen.

Interessant voor elk begeleider in het jeugdwerk, of je nu op een inclusiekamp/speelweek meegaat of niet.

Meer info: <http://jongehelden.be/aanbod/cursussen>
